

Regulamento do Torneio “A Copa do Guadiana”

1. - APRESENTAÇÃO

A XI Edição de “A Copa do Guadiana” realiza-se nas instalações do Complexo Desportivo de Vila Real Santo António (Algarve), nas instalações do Complexo Desportivo de Monte Gordo e nas instalações do Lusitano FC de Vila Real Santo António e decorre entre os dias 21 a 30 de Junho de 2025.

O **GUADIANA CENTER** encontra-se junto à Entrada do Estádio do Complexo Desportivo VRSA.

1.1. - Cerimónia

Dia 24 de Junho pelas 21h00m irá se realizar Cerimónia com o desfile das equipas participantes escalões de Sub 16, Sub 14, Sub 13, Sub 12 e Sub 11.

Esta cerimónia de A Copa do Guadiana está prevista terminar pelas 22h30m.

Dia 27 de Junho pelas 21h00m irá se realizar Cerimónia com o desfile das equipas participantes escalões de Sub 15, Sub 10, Sub 9 e Sub 8.

Todas as equipas devem estar presentes no **Estádio** do Complexo de Vila Real Santo António pelos 15 minutos antes do início da Cerimónia.

Todas as equipas participarão no desfile de abertura. Para isso devem trazer a bandeira do seu clube, região ou País ao qual pertencem, trajes típicos, mascotes, cartazes, etc.

2. - ORGANIZAÇÃO GERAL

2.1. - Regulamento

Este regulamento visa garantir o bom funcionamento do campeonato e é dirigido a todas as equipas que participarem no mesmo.

2.2. - Campos de Jogos e Bola de Jogo

Todo o torneio será disputado em relvado natural e em relvado sintético.

Os jogos irão se realizar nos campos situados em Monte Gordo e em Vila Real Santo António (Complexo e Lusitano). Os números dos campos podem ser consultados na nossa página do evento.

No Complexo de Vila Real Santo António situam-se os seguintes campos:

- 21 a 24 Junho – Campo 1 | Campo 2 | Campo 3 | Campo 4 | Campo 5 | Campo 6
- 24 a 27 Junho – Campo 1 | Campo 2 | Campo 3 | Campo 4 | Campo 5 | Campo 6 | Campo 7 | Campo 8
- 27 a 30 Junho – Campo 1 | Campo 2 | Campo 3a e 3b | Campo 4 | Campo 5 | Campo 6 | Campo 7 | Campo 8

No Complexo de Monte Gordo situam-se os seguintes campos:

- 21 a 24 Junho – Campo 7
- 24 a 27 Junho – Campo 9 | Campo 10 | Campo 11
- 27 a 30 Junho – Campo 9 | Campo 10 | Campo 11

No campo do Lusitano situam-se os seguintes campos:

- 21 a 24 Junho – Campo 8
- 27 a 30 Junho – Campo 12 | Campo 13

A bola a utilizar será da marca ACG de tamanho n.º 4 (variante fut. 5, fut. 7 e fut. 9) e tamanho n.º 5 (variante fut. 11).

2.3. - Calendário

O calendário é definido pela organização e apresentado às equipas participantes antes do início do campeonato, sendo que:

Variante Futebol 11:

- Dia 21 a 24 de Junho disputa-se o Torneio para os escalões de Sub 16, Sub 14 e Sub 13;
- Dia 27 a 30 Junho disputa-se o Torneio o escalão de Sub 15;

Variante Futebol 9:

- Dia 21 a 24 de Junho disputa-se o Torneio para o escalão de Sub 13;

Variante Futebol 7:

- Dia 24 a 27 de Junho disputa-se o Torneio para os escalões de Sub 12 e Sub 11;
- Dia 27 a 30 Junho disputa-se o Torneio para os escalões de Sub 10 e Sub 09;

Variante Futebol 5:

- Dia 27 a 30 Junho disputa-se o Torneio para o escalão de Sub 08;

2.3.1. - Alterações

Os horários dos jogos são suscetíveis de serem alterados pela Organização, sendo os clubes intervenientes devidamente informados se tal acontecer.

2.4. - Regras Gerais para o Escalão 2017/18 – Futebol 5

Balizas: No escalão de Sub 08 as balizas a utilizar tem a medida de 3m x 2m.

Bola: No escalão de Sub 08 as bolas a utilizar serão do tamanho 4 da marca ACG.

Aplica-se o regulamento do futebol 7.

2.5. - Regras Gerais para o Escalão 2016, 2015, 2014, 2013 – Futebol 7

Balizas: Nos escalões acima referidos as balizas a utilizar tem a medida de 6m x 2m.

Bola: No escalão de Sub 09, Sub 10, Sub 11 e Sub 12 as bolas a utilizar serão do tamanho 4 da marca ACG.

Aplica-se o regulamento do futebol 7.

2.6. - Regras Gerais para o Escalão 2012 – Futebol 9

Balizas: No escalão acima referido as balizas a utilizar tem a medida de 6m x 2m.

Bola: No escalão de Sub 13 – futebol 9 as bolas a utilizar serão do tamanho 4 da marca ACG.

Aplica-se o regulamento do futebol 9.

2.7. - Regras Gerais para o Escalão 2012, 2011, 2010, 2009 – Futebol 11

Balizas: Nos escalões acima referidos as balizas a utilizar tem a medida de 7,32m x 2,44m.

Bola: No escalão de Sub 13, Sub 14, Sub 15 e Sub 16 as bolas a utilizar serão do tamanho 5 da marca ACG.

Aplica-se o regulamento do futebol 11.

3. - INSCRIÇÕES

3.1. - Jogadores e Treinadores

ATLETAS DO GÉNERO FEMININO EM EQUIPAS MISTAS ESTÃO AUTORIZADAS PELA ORGANIZAÇÃO A COMPETIR NO ANO DE NASCIMENTO INFERIOR (EX: ATLETAS DE SUB 13 PODEM COMPETIR EM SUB 12).

CASO UMA EQUIPA APRESENTE A TOTALIDADE DOS SEUS ATLETAS DO GÉNERO FEMININO ESTÁ AUTORIZADA PELA ORGANIZAÇÃO A COMPETIR EM 3 CATEGORIAS SUPERIORES (EX: ATLETAS DE SUB 13 PODEM COMPETIR EM SUB 10).

NÃO SERÃO ADMITIDOS mais do que o número de atletas/staff permitido no jogo. O não cumprimento desta regra irá levar à derrota da equipa por 5-0 que não cumprir o regulamento.

Futebol 11 - Na inscrição da equipa, cada equipa pode inscrever o número de participantes que entender pois não tem número limite para inscrição. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 20 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Futebol 9 - Na inscrição da equipa, cada equipa pode inscrever o número de participantes que entender pois não tem número limite para inscrição. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 18 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Futebol 7 e Futebol 5 - Na inscrição da equipa, cada equipa pode inscrever o número de participantes que entender pois não tem número limite para inscrição. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 15 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Jogadores inscritos por uma equipa não podem representar outra equipa/escalão no decorrer do Torneio que dispute nas mesmas datas o Torneio.

Cada clube com mais do que uma equipa inscrita no torneio pode nomear entre o seu staff a figura de STAFF COORDENADOR (elemento inscrito que pode estar presente no banco nas várias equipas do clube) – **Necessita de identificar Coordenador na Acreditação das equipas.**

Caso as equipas pretendam que 1 (um) ou mais Staffs estejam presentes em mais do que umas equipas devem no momento da acreditação mencionar essa inscrição. **A Inscrição de um Staff noutra equipa que não a original tem um custo de 30,00€ por cada equipa acrescentada (pago no ato da inscrição).**

NÃO SERÃO ADMITIDOS mais do que o número de atletas/staff permitido no jogo. O não cumprimento desta regra irá levar à derrota da equipa por 5-0 que não cumprir o regulamento.

Os jogadores que ficarem fora da convocatória não podem entrar no recinto de jogo e é da responsabilidade de cada clube o cuidado destes jogadores que forem para a bancada.

Futebol 5 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo de 15 jogadores (cinco no campo e dez suplentes) na ficha de jogo e pelo mínimo de 4 jogadores para iniciar o jogo.

Futebol 7 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 15 jogadores (sete no campo e oito suplentes) na ficha de jogo e pelo mínimo de 5 jogadores para iniciar o jogo.

Futebol 9 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 18 jogadores (nove no campo e nove suplentes) na ficha de jogo e pelo mínimo de 7 jogadores para iniciar o jogo.

Futebol 11 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 20 jogadores (onze no campo e nove suplentes) na ficha de jogo e pelo mínimo de 8 jogadores para iniciar o jogo.

3.2. - Documentos

Todas as equipas devem realizar a **ACREDITAÇÃO PRESENCIAL com todos os seus atletas e staff.**

A **Acreditação** tem de ser realizada nos seguintes dias/horários:

- Dia 21 e 22 de Junho será para realizar as acreditações (**ACREDITAÇÃO PRESENCIAL**) de todas as equipas dos escalões de Sub 16, Sub 14 e Sub 13 na variante de futebol 11 e futebol 9 e será realizada no **1º Jogo da Equipa 30 minutos antes na mesa de jogo** (atletas que não estejam corretamente inseridos na plataforma não podem realizar o 1º jogo).
- Dia 25 de Junho será para realizar as acreditações (**ACREDITAÇÃO PRESENCIAL**) de todas as equipas dos escalões de Sub 12 e Sub 11 na variante de futebol 7 e será realizada no **1º Jogo da Equipa 30 minutos antes na mesa de jogo** (atletas que não estejam corretamente inseridos na plataforma não podem realizar o 1º jogo).
- Dia 27 e 28 de Junho será para realizar as acreditações (**ACREDITAÇÃO PRESENCIAL**) de todas as equipas dos escalões de Sub 15, Sub 10, Sub 09 e Sub 08 na variante de futebol 11, futebol 7 e futebol 5 e será realizada no **1º Jogo da Equipa 30 minutos antes na mesa de jogo** (atletas que não estejam corretamente inseridos na plataforma não podem realizar o 1º jogo).

Todos os acreditados (jogadores e staff) irão ter uma **CREDENCIAL** (cartão de identificação com nome e fotografia).

A emissão da 2ª via de cada credencial tem um custo de 10,00€ (pago no ato da entrega da credencial no stand da organização).

Os responsáveis de cada equipa terão de apresentar em TODOS os jogos a credencial do Torneio na mesa de jogo 10 minutos antes do início do jogo. Não existirão exceções ao cumprimento desta norma.

3.3. - Seguro

Todos os jogadores inscritos em **A Copa do Guadiana** não estão cobertos por qualquer seguro desportivo, pelo que no ato da acreditação os responsáveis de cada equipa terão de assinar uma declaração que comprova que todos os atletas da sua equipa estão abrangidos pelo seguro desportivo do seu clube e todos os atletas tem o exame médico desportivo realizado.

O seguro a ser utilizado pelos clubes será válido por a autorização da sua Associação de futebol.

A Organização tem nos campos fisioterapeutas/massagistas que podem dar o primeiro apoio em caso de acidente. Possui apoio ambulatorio para acidentes mais graves.

4. - ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO

4.1. Escalões

O torneio será disputado da seguinte forma:

4.1.1. - Escalão de 2017 (Futebol 5):

- * - 18 Equipas
- * - 1ª Fase – 2 Grupos de 4 Equipas e 2 Grupos de 5 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º Classificado de cada grupo.

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º Classificado de cada grupo.

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Dois 5º Classificados de cada grupo de 5 equipas.

4.1.2. - Escalão de 2016 (Futebol 7):

- * - 28 Equipas
- * - 1ª Fase – 7 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º Classificado de cada grupo e os Dois melhores 3º Classificados de todos os grupos.

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Cinco piores 3º Classificados dos 7 grupos e os Três Melhores 4º Classificados de todos os grupos.

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Quatro piores 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.3. - Escalão de 2015 (Futebol 7):

- * - 36 Equipas
- * - 1ª Fase – 9 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º Classificado de cada grupo e os Sete melhores 2º Classificados de todos os grupos.

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Dois piores 2º Classificados dos 9 grupos e todos os 3º Classificados de todos os grupos e os Cinco Melhores 4º Classificados de todos os grupos.

- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Quatro piores 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.4. - Escalão de 2014 (Futebol 7):

- * - 40 Equipas
- * - 1ª Fase – 10 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º Classificado de cada grupo e os seis melhores 2º Classificados de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Quatro piores 2º Classificados dos 10 grupos e todos os 3º Classificados de todos os grupos e os dois melhores 4º Classificados de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Oito Piores 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.5. - Escalão de 2013 (Futebol 7):

* - 36 Equipas

* - 1ª Fase – 9 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º Classificado de cada grupo e os Sete melhores 2º Classificados de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Dois piores 2º Classificados dos 9 grupos e todos os 3º Classificados de todos os grupos e os Cinco Melhores 4º Classificados de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Quatro piores 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.6. - Escalão de 2012 (Futebol 9):

* - 32 Equipas

* - 1ª Fase – 8 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º classificado de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º classificado de todos os grupos.

4.1.7. - Escalão de 2012 (Futebol 11):

* - 16 Equipas

* - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º classificado de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º classificado de todos os grupos.

4.1.8. - Escalão de 2011 (Futebol 11):

* - 16 Equipas

* - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º classificado de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º classificado de todos os grupos.

4.1.9. - Escalão de 2010 (Futebol 11):

* - 24 Equipas

* - 1ª Fase – 6 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º classificado de todos os grupos e os Quatro melhores 3º Classificados de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Dois piores 3º Classificados dos 6 grupos e todos os 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.10. - Escalão de 2009 (Futebol 11):

* - 7 Equipas

* - Fase única num sistema de todos contra todos.

4.2. - Pontuação

A primeira fase irá disputar-se com base no sistema de todos contra todos de acordo, sendo atribuídos pontos com o seguinte princípio:

- Vitória: 3 Pontos;

- Empate: 1 Ponto;
- Derrota: 0 Pontos;
- Falta de Comparência: Derrota por 5-0.

4.3. - Em caso de igualdade:

Se ao terminar a primeira fase, duas ou mais equipas do mesmo grupo terminarem igualados em pontos irão ser utilizados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior Diferença entre golos marcados e golos sofridos;
- b) Maior quantidade de golos marcados;
- c) Menor quantidade de golos sofridos;
- d) Melhor resultado entre si;
- e) Sorteio;

4.4. - 2ª Fase

A 2ª fase será por eliminação, e em caso de empate no fim do jogo, não haverá prolongamento e efetuar-se-ão remates de grande penalidade da seguinte forma:

- a) Serão executados por jogadores que estejam designados na ficha de jogo.

Em caso de empate irá executar-se uma grande penalidade alternada por equipa até que se produza a desigualdade. Serão executadas por jogadores que estejam inscritos na ficha de jogo. Nenhum jogador poderá repetir até que não se tenham esgotado os executantes. Os jogadores expulsos não poderão ser designados.

- b) **Serão feitos 5 remates por equipa.** A equipa vencedora será a que obtiver mais golos.
- c) Em caso de empate efetuar-se-á um penálti alternado por equipa, até que surja a desigualdade.

Todas as equipas realizam um mínimo de 5 jogos. Assim, as equipas que perderem o 1º jogo da 2ª fase a eliminar irão realizar 1 jogo contra outra equipa perdedora da mesma fase disputada – Jogo de Amizade.

4.5. - Duração dos jogos

4.5.1. - Escalão Sub 08 (futebol 5):

Os jogos terão a duração de 40 minutos (20+20). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.5.2. - Escalão Sub 09, Sub 10, Sub 11, Sub 12 (futebol 7) e Sub 13 (futebol 9):

Os jogos terão a duração de 50 minutos (25+25). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.5.3. - Escalão Sub 13, Sub 14, Sub 15 e Sub 16 (futebol 11):

Os jogos terão a duração de 60 minutos (30+30). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.6. - Equipamentos

Cada equipa escolhe os equipamentos oficiais do seu clube a utilizar durante o torneio, sendo obrigatório que estes estejam numerados;

Em caso de os equipamentos de cada equipa coincidirem, ou que ao critério do árbitro do jogo exista a possibilidade de confusão a equipa da “casa” ou visitada (segundo a ficha de jogo), deverá utilizar o equipamento alternativo. No caso da impossibilidade de apresentar equipamento alternativo a equipa visitada (segundo a ficha de jogo) utilizará coletes cedidos pela organização.

5. - LEIS DE JOGO

5.1. - Gerais

Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 7, Futebol 9 e Futebol 11, do Regulamento de Provas Oficiais da F.P.F.

5.2. - Pontualidade / Falta de Comparência

Os horários são estritos.

As equipas devem estar preparadas 10 (dez) minutos antes do início de cada jogo e haverá uma tolerância de 10 minutos a partir da hora prevista do jogo. Após esse período o atraso só se permitido apenas com autorização expressa da organização.

Em caso de falta de comparência de uma das equipas, a equipa adversária ganhará os pontos respetivos do jogo (três pontos) com um resultado de 5-0 (cinco - zero).

5.3. - Entrada em jogo

Irá realizar-se da mesma forma que nos jogos internacionais da FIFA. As equipas sairão ao início de cada jogo em fila, encabeçados pelos árbitros em direção ao centro do campo lado a lado com os capitães. Formar-se-ão em fila e saudarão as bancadas. De seguida saúdam-se ambas as equipas.

5.4. - Substituições

As substituições em todas as categorias são livres e ilimitadas. Para tal devem realizar-se na zona central do campo e primeiro deve abandonar o terreno o jogador substituído. O jogo apenas pode ser interrompido, em caso de substituição do guarda-redes.

5.5. - Fora-de-jogo e Atraso ao guarda-redes

A lei do fora-de-jogo na variante de futebol 7 e futebol 9 aplica-se no escalão de sub 12 (2013) e sub 13 (2012) e irá sancionar-se a partir da linha da área de grande penalidade.

O atraso intencional com o pé ao guarda-redes, será sancionado com um pontapé livre indireto a favor da equipa contrária em todas as categorias de futebol. Também se irá considerar atraso o lançamento de linha lateral direto ao guarda-redes.

6. - DISCIPLINA

A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo.

1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo.

Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do campeonato, dependendo da gravidade dos acontecimentos.

Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-5 (zero – cinco).

7. - RECLAMAÇÕES

Se uma equipa pretender reclamar um jogo, para tal deve fazê-lo ao delegado de campo e o árbitro deverá mencioná-lo na ficha de jogo. Esta reclamação será por escrito com provas suficientes para aceitar esta reclamação, além disso deverá deixar uma fiança de 500,00€.

Esta reclamação será avaliada ao final da jornada, pelo Comité de Disciplina e unicamente, em caso favorável será devolvido o valor da fiança.

Não se poderá apresentar reclamações contra decisões do árbitro sobre situações relacionadas com o jogo. Estas decisões são definitivas e inapeláveis, com exceção dos casos em que o Regulamento estipule o contrário.

8. - EXCLUSÃO DE EQUIPAS E/OU JOGADORES

A organização pode, a qualquer momento, irradiar uma equipa ou um jogador do Torneio se o atleta, equipa, clube ou adeptos demonstrarem comportamentos inadequados e que coloquem em causa o bom funcionamento da prova.

9. INSTALAÇÕES

O torneio realizar-se-á no Complexo Desportivo de Vila Real Santo António (Algarve), nas instalações do Lusitano FC e nas instalações do Complexo Desportivo de Monte Gordo.

Para que tudo decorra com a devida normalidade é importante preservar as instalações que serão utilizadas, desta forma:

- Não é permitida a utilização de pitons de alumínio nos relvados sintéticos;
- Qualquer dano causado nos balneários e/ou recinto de jogo, será da responsabilidade da equipa que o provocou e tem de ser pago no imediato.;

- Não é permitido a captação de imagens (foto e vídeo) no decorrer dos jogos por elementos participantes das equipas. A captação de imagens apenas é possível por pessoal credenciado por a organização.

A organização não se responsabiliza pelo desaparecimento de qualquer valor pertencente aos participantes do torneio;

10. UNIDADES DE ALOJAMENTO

O torneio é realizado com a parceria entre a Organização do Torneio e diversas Unidades de Alojamento;

O acesso ao interior das Unidades de Alojamento apenas é destinado aos atletas/staff inscritos nessa Unidade de Alojamento;

A permanência de pessoas não inscritas nas Unidades de Alojamento (zona de comida e dormida) pode levar à cobrança da estadia dessa(s) pessoa(s) à equipa/clube;

É necessário o cumprimento das regras das Unidades de Alojamento (ex: não correr nos corredores), nomeadamente o silêncio entre as 22h00m e as 08h00m.

- Qualquer dano causado nas Unidades de Alojamento, será da responsabilidade da equipa que o provocou e tem de ser pago no imediato;

- O não cumprimento das regras das Unidades de Alojamento e/ou a falta de respeito pelos outros ocupantes das Unidades de Alojamento pode levar à exclusão da equipa da Unidade de Alojamento.

- A Organização não se responsabiliza pelo desaparecimento de qualquer valor pertencente aos participantes do torneio nas Unidades de Alojamento;

11. - PRÉMIOS

Após a realização das finais dos escalões em cada período iremos dar por encerrada a participação de todas as equipas praticantes desse período. Assim após a última final, todos os Vencidos e Vencedores dos jogos disputados (Final e 3º/4º Lugar da FASE A e a Final da FASE B) irão receber a Lembrança no Palco que se encontra no Estádio do Complexo VRSA. Posteriormente à entrega dos prémios coletivos todas as equipas participantes desse escalão vão receber as lembranças individuais de participação junto do Palco de entrega de troféus (Será entregue a todos os participantes uma Medalha de Participação).

11.1. - Prémios Coletivos (Todos escalões)

- 1º Classificado – FASE A;
- 2º Classificado – FASE A;
- 3º Classificado – FASE A;
- 1º Classificado – FASE B
- 2º Classificado – FASE B
- Prémio Fair-Play – Troféu.

11.2. – Prémios Individuais (Por escalão)

- Melhor Jogador – Troféu;
- Melhor Guarda-Redes – Troféu;

- Melhor Marcador – Troféu.

* Em caso de empate o critério será o de atribuir o troféu ao atleta com menor idade.

* Jogos de Amizade (Fase A, Fase B e Fase C) não contam para a atribuição deste prémio.

12. – REGULAMENTO GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS

O RGPD constitui um marco e um imperativo de ordem legal no âmbito da regulação do tratamento dos dados pessoais, procurando responder às exigências da globalização e desafios que se colocam com a adoção de novas tecnologias;

Dada a sua abrangência e amplitude de aplicação o RGPD implica impactos significativos não só na vida e nos procedimentos internos das organizações, como também no reafirmar e vincar dos direitos dos cidadãos, colocando na sua esfera instrumentos que permitem uma maior salvaguarda dos mesmos;

A organização da XI Edição de A Copa do Guadiana, como qualquer entidade pública ou privada que proceda ao tratamento de dados pessoais, encontra-se abrangida pelo RGPD;

É dever de todos os destinatários do presente regulamento concorrer para a proteção dos dados pessoais de acordo com o estatuído no RGPD.

Todos os clubes são responsáveis pela recolha e tratamento dos dados pessoais dos respetivos atletas e do staff que representam o clube na XI Edição.

Os clubes são responsáveis por garantir a prestação de informação e/ou consentimento na recolha e tratamento de dados pessoais para as finalidades descritas no presente regulamento da XI Edição de A Copa do Guadiana;

A organização do torneio cumpre com o RGPD e garante o cumprimento relativamente aos dados pessoais que são de fornecimento obrigatório para que possa ser inscrito no Torneio.

Sem a declaração de consentimento prévio do titular dos dados pessoais, o atleta e/ou staff fica impossibilitado de fazer a sua inscrição e respetiva participação no evento.

A prestação de dados incorretos ou inexatos é da inteira responsabilidade dos clubes.

Numa política de ética e rigor, a Organização do evento pauta pelo total respeito e reserva da informação relativamente aos dados pessoais de todos os seus participantes.

Após dar o consentimento expresso dos dados referidos, os clubes e/ou atletas ou seus representantes legais tem a possibilidade de solicitar ações sobre os mesmos da seguinte forma:

- Direito ao esquecimento desde que não colida com a responsabilidade perante as autoridades fiscais ou judiciais;
- Direito de consultar ou ser informado dos dados que possuem a seu respeito;
- Direito à retificação dos dados;
- Direito à restrição de processamento;
- Direito de oposição sem prejuízo do consentimento anteriormente prestado de forma lícita.

13. - CASOS OMISSOS

Situações que não estejam previstas neste regulamento, serão resolvidas pela Organização sem qualquer prejuízo para os intervenientes.

14. - CONSIDERAÇÕES FINAIS

Todas as equipas autorizam a captação de imagens e som, qualquer que seja o seu suporte, do seu logotipo e dos seus atletas/staff no decorrer do evento. Assim, as mesmas poderão ser utilizadas pela Organização para a transmissão, reprodução, venda, publicação, comunicação, promoção, adaptação e todos os meios que este achar por bem (por si ou por parceiros autorizados por si).



Para que a XI Edição de **A Copa do Guadiana** decorra com a devida normalidade é fundamental que todas as equipas tenham conhecimento deste regulamento.