

Regulamento do Torneio "A Copa do Guadiana"

1. - APRESENTAÇÃO

A V Edição de "A Copa do Guadiana" realiza-se nas instalações do Complexo Desportivo de Vila Real Santo António (Algarve), nas instalações do Beira-Mar Monte Gordo, nas instalações do Lusitano Vila Real Santo António, nas instalações desportivas do Ayuntamiento de Ayamonte e nas instalações desportivas do Isla Canela Golf e decorre entre os dias 25 e 30 Junho de 2017.

Dia 25 de Junho pelas 21 horas irá se iniciar a Cerimónia de Abertura da V Edição de A Copa do Guadiana.

Todas as equipas devem estar presentes no **Estádio** do Complexo de Vila Real Santo António pelas 20h30m.

Todas as equipas participarão no desfile de abertura. Para isso devem trazer a bandeira do seu clube e/ou região ao qual pertencem, trajes típicos, mascotes, cartazes, etc.

2. - ORGANIZAÇÃO GERAL

2.1. - Regulamento

Este regulamento visa garantir o bom funcionamento do torneio e é dirigido a todas as equipas que participarem no mesmo.

2.2. - Campos de Jogos e Bola de Jogo

Todo o torneio será disputado em relvado natural e em relvado sintético.

Os jogos irão se realizar nos campos situados em Ayamonte (Espanha), Monte Gordo e em Vila Real Santo António (Complexo e Lusitano). Os números e nomes dos campos podem ser consultados na nossa página do evento.

No Complexo de Vila Real Santo António situam-se os seguintes campos: "**NOMES A DESIGNAR POR CADA CAMPO**".

No campo do Lusitano situam-se os seguintes campos: "**NOMES A DESIGNAR POR CADA CAMPO**".

Em Monte Gordo situam-se os seguintes campos: "**NOMES A DESIGNAR POR CADA CAMPO**".

Em Espanha situam-se os seguintes campos: "**NOMES A DESIGNAR POR CADA CAMPO**".

A bola a utilizar será da marca NIKE de tamanho n.º 4 (variante fut. 5 e fut. 7) e tamanho n.º 5 (variante fut. 11).

2.3. - Calendário

O calendário é definido pela organização e apresentado às equipas participantes antes do início do torneio, sendo que:

Variante Futebol 11, 7 e 5:

- Dia 26, 27 e 28 Junho disputa-se a 1ª Fase dos escalões de 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 e 2010 participantes na V Edição de A Copa do Guadiana;
- Dia 28, 29 e 30 Junho disputa-se a 2ª Fase e Finais dos escalões de 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 e 2010 participantes na V Edição de A Copa do Guadiana.

2.3.1. - Alterações

Os horários dos jogos são suscetíveis de serem alterados pela Organização, sendo os clubes intervenientes devidamente informados se tal acontecer.

2.4. - Regras Gerais para o Escalão 2010 e 2009 – Futebol 5

Balizas: No escalão de 2010 e 2009 as balizas a utilizar tem a medida de 3m x 2m.

Bola: No escalão de 2010 e 2009 as bolas a utilizar serão do tamanho 4 da marca NIKE.

Aplica-se o regulamento do futebol 7.

2.5. - Regras Gerais para o Escalão 2008, 2007, 2006, 2005 e 2004 – Futebol 7

Bola: No escalão de 2008, 2007, 2006, 2005 e 2004 as bolas a utilizar serão do tamanho 4 da marca NIKE.

Aplica-se o regulamento do futebol 7.

2.6. - Regras Gerais para o Escalão 2004 e 2003 – Futebol 11

Bola: No escalão de 2004 e 2003 as bolas a utilizar serão do tamanho 5 da marca NIKE.

Aplica-se o regulamento do futebol 11.

3. - INSCRIÇÕES

3.1. - Jogadores e Treinadores

Futebol 5 e Futebol 7 - Na inscrição da equipa, cada equipa pode inscrever 18 Atletas e Staff (não tem número limite para inscrição). Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 15 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Futebol 11 - Na inscrição da equipa, cada equipa pode inscrever 25 Atletas e Staff (não tem número limite para inscrição). Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 20 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Jogadores inscritos por uma equipa não podem representar outra equipa/escalão no decorrer do Torneio.

Cada clube com mais do que uma equipa inscrita no torneio pode nomear entre o seu staff a figura de STAFF COORDENADOR (elemento inscrito que pode estar presente no banco nas várias equipas do clube).

NÃO SERÃO ADMITIDOS mais do que o número de atletas/staff permitido no jogo. O não cumprimento desta regra irá levar à derrota da equipa por 5-0 que não cumprir o regulamento.

Os jogadores que ficarem fora da convocatória não podem entrar no terreno de jogo e é da responsabilidade de cada clube o cuidado destes jogadores que forem para a bancada.

Futebol 5 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo de 15 jogadores (cinco no campo e dez suplentes) e pelo mínimo de 4 jogadores para iniciar o jogo.

Futebol 7 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 15 jogadores (sete no campo e oito suplentes) e pelo mínimo de 5 jogadores para iniciar o jogo.

Futebol 11 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 20 jogadores (onze no campo e nove suplentes) e pelo mínimo de 8 jogadores para iniciar o jogo.

3.2. - Documentos

Todas as equipas devem realizar a **ACREDITAÇÃO PRESENCIAL com todos os seus atletas e staff** no dia 25 de Junho no stand da Organização (localizado no Complexo Desportivo de VRSA) das 10:00 às 17:30.

Todos os acreditados (jogadores e staff) irão ter uma credencial.

A emissão da 2ª via de cada credencial tem um custo de 5,00€ (pago no ato da entrega da credencial no stand da organização).

Os responsáveis de cada equipa terão de apresentar em TODOS os jogos os DOCUMENTOS de IDENTIFICAÇÃO de TODOS OS ELEMENTOS (cartão da associação respetiva ou Bilhete de Identidade/Cartão de cidadão e credencial do torneio) na mesa de jogo 10 minutos antes do início do jogo. Não existirão exceções ao cumprimento desta norma.

3.3. - Seguro

Todos os jogadores inscritos em "A Copa do Guadiana" não estão cobertos por qualquer seguro desportivo, pelo que no ato da acreditação os responsáveis de cada equipa terão de assinar uma declaração que comprova que todos os atletas da sua equipa estão abrangidos pelo seguro desportivo do seu clube.

4. - ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO

4.1. Escalões

A 1ª fase do torneio será disputada da seguinte forma:

4.1.1. - Escalão de 2010 (Futebol 5):

* - 8 Equipas

* - 1ª Fase – 2 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A - 1º, 2º, 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.2. - Escalão de 2009 (Futebol 5):

- * - 16 Equipas
- * - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.3. - Escalão de 2008 (Futebol 7):

- * - 24 Equipas
- * - 1ª Fase – 6 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º, 2º e os quatro melhores 3º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Dois piores 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.4. - Escalão de 2007 (Futebol 7):

- * - 44 Equipas
- * - 1ª Fase – 11 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e os cinco melhores 2º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Seis piores 2º Classificados e os Dez melhores 3º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Pior 3º Classificado e os 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.5. - Escalão de 2006 (Futebol 7):

- * - 40 Equipas
- * - 1ª Fase – 10 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e os seis melhores 2º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Quatro piores 2º Classificados, 3º Classificados e os dois melhores 4º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C - Oito piores 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.6. - Escalão de 2005 (Futebol 7):

- * - 36 Equipas
- * - 1ª Fase – 9 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e os sete melhores 2º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Dois piores 2º, 3º e os cinco melhores 4º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase C – Quatro piores 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.7. - Escalão de 2004 (Futebol 7):

- * - 24 Equipas
- * - 1ª Fase – 6 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º, 2º e os quatro melhores 3º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – Dois piores 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.8. - Escalão de 2004 (Futebol 11):

- * - 16 Equipas
- * - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.1.9. - Escalão de 2003 (Futebol 11):

- * - 16 Equipas
- * - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- * - 2ª Fase – Apuramento para a Fase A – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.

* - 2ª Fase – Apuramento para a Fase B – 3º e 4º Classificados de todos os grupos.

4.2. - Pontuação

A primeira fase irá disputar-se com base no sistema de todos contra todos de acordo, sendo atribuídos pontos com o seguinte princípio:

- Vitória: 3 Pontos;
- Empate: 1 Ponto;
- Derrota: 0 Pontos;
- Falta de Comparência: Derrota por 5-0.

4.3. - Em caso de igualdade:

Se ao terminar a primeira fase, duas ou mais equipas terminarem iguados em pontos irão ser utilizados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior diferença entre golos marcados e golos sofridos;
- b) Maior quantidade de golos marcados;
- c) Menor quantidade de golos sofridos;
- d) Melhor resultado entre si;
- e) Sorteio;

4.4. - 2ª Fase

A 2ª fase será por eliminação, e em caso de empate no fim do jogo, não haverá prolongamento e efetuar-se-ão remates de grande penalidade da seguinte forma:

a) Serão executados por jogadores que estejam designados na ficha de jogo. Devem ser designados o mesmo número de marcadores por ambas as equipas (no caso de haver uma equipa com maior número de atletas inscritos tem de retirar atletas para o número de marcadores de penalties ser o mesmo para ambas as equipas).

Em caso de empate irá executar-se uma grande penalidade alternada por equipa até que se produza a desigualdade. Serão executadas por jogadores que estejam inscritos na ficha de jogo. Nenhum jogador poderá repetir até que não se tenham esgotado os executantes. Os jogadores expulsos não poderão ser designados.

- b) Serão feitos 5 remates por equipa. A equipa vencedora será a que obtiver mais golos.
- c) Em caso de empate efetuar-se-á um penalti alternado por equipa, até que surja a desigualdade.

As equipas que perderem o 1º jogo da 2ª fase irão realizar 1 jogo contra outra equipa perdedora da mesma fase disputada.

4.5. - Duração dos jogos

4.5.1. - Escalão 2010 e 2009:

Os jogos terão a duração de 40 minutos (20+20). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.5.2. - Escalão 2008, 2007, 2006, 2005 e 2004 (futebol 7):

Os jogos terão a duração de 50 minutos (25+25). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.5.3. - Escalão 2004 e 2003 (futebol 11):

Os jogos terão a duração de 60 minutos (30+30). O intervalo terá duração de 5 minutos.

4.6. - Equipamentos

Cada equipa escolhe os equipamentos oficiais do seu clube a utilizar durante o torneio, sendo obrigatório que estes estejam numerados;

Em caso de os equipamentos de cada equipa coincidirem, ou que ao critério do árbitro do jogo exista a possibilidade de confusão a equipa visitada (segundo a ficha de jogo), deverá utilizar o equipamento alternativo. No caso de não impossibilidade de apresentar equipamento alternativo a equipa visitada (segundo a ficha de jogo) utilizará coletes cedidos pela organização.

5. - LEIS DE JOGO

5.1. - Gerais

Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 7 e Futebol 11, do Regulamento de Provas

Oficiais da F.P.F.

5.2. - Pontualidade / Falta de Comparência

Os horários são estritos.

As equipas devem estar preparadas 10 (dez) minutos antes do início de cada jogo e haverá uma tolerância de 10 minutos a partir da hora prevista do jogo, apenas com autorização expressa da organização.

Em caso de falta de comparência de uma das equipas, a equipa adversária ganhará os pontos respetivos do jogo (três pontos) com um resultado de 5-0 (cinco - zero).

5.3. - Entrada em jogo

Irá realizar-se da mesma forma que nos jogos internacionais da FIFA. As equipas sairão ao início de cada jogo em fila, encabeçados pelos árbitros em direção ao centro do campo lado a lado com os capitães. Formar-se-ão em fila e saudarão as bancadas. De seguida saúdam-se ambas as equipas. A ter em conta que muitos dos jogos podem ser gravados e retransmitidos.

5.4. - Substituições

As substituições em todas as categorias são livres e ilimitadas. Para tal devem realizar-se na zona central do campo e primeiro deve abandonar o terreno o jogador substituído. O jogo apenas pode ser interrompido, em caso de substituição do guarda-redes.

5.5. - Fora-de-jogo e Atraso ao guarda-redes

A lei do fora-de-jogo nos escalões de sub 12 (2005) e sub 13 (2004 futebol 7) irá sancionar-se a partir da linha de prolongamento da área de grande penalidade.

A lei do fora-de-jogo nos escalões de sub 13 (2004 futebol 11) e sub 14 (2003) é o utilizado no futebol 11.

O atraso intencional com o pé ao guarda-redes, será sancionado com um pontapé livre indireto a favor da equipa contrária em todas as categorias de futebol. Também se irá considerar atraso o lançamento de linha lateral direto ao guarda-redes.

6. - DISCIPLINA

A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo.

1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo.

Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do campeonato, dependendo da gravidade dos acontecimentos.

Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-5 (zero – cinco).

7. - RECLAMAÇÕES

Se uma equipa pretender reclamar um jogo, para tal deve fazê-lo ao delegado de campo e o árbitro deverá mencioná-lo na ficha de jogo. Esta reclamação será por escrito com provas suficientes para aceitar esta reclamação, além disso deverá deixar uma fiança de 250,00€.

Esta reclamação será avaliada ao final da jornada, pelo Comité de Disciplina e unicamente, em caso favorável será devolvido o valor da fiança.

Não se poderá apresentar reclamações contra decisões do árbitro sobre situações relacionadas com o jogo. Estas decisões são definitivas e inapeláveis, com exceção dos casos em que o Regulamento estipule o contrário.

8. - EXCLUSÃO DE EQUIPAS E/OU JOGADORES

A organização pode, a qualquer momento, irradiar uma equipa ou um jogador do Torneio se este demonstrar comportamentos inadequados e que coloquem em causa o bom funcionamento da prova.

9. INSTALAÇÕES

O torneio realizar-se-á no Complexo Desportivo de Vila Real Santo António (Algarve), nas instalações do

Lusitano FC, nas instalações do Beira-Mar Monte Gordo e nas instalações do Ajuntamento de Ayamonte e Isla Canela Golf.

Para que tudo decorra com a devida normalidade é importante preservar as instalações que serão utilizadas, desta forma:

- Não é permitida a utilização de pitons de alumínio nos relvados sintéticos;
- Qualquer dano causado nos balneários e/ou recinto de jogo, será da responsabilidade da equipa que o provocou;
- **Não é permitido a captação de imagens (foto e vídeo) no decorrer dos jogos por elementos participantes das equipas. A captação de imagens apenas é possível por pessoal credenciado por a organização.**

A organização não se responsabiliza pelo desaparecimento de qualquer valor pertencente aos participantes do torneio;

10. - PRÉMIOS

Após a realização da final do escalão iremos dar por encerrada a participação de todas as equipas desse mesmo escalão. Assim após a final, todos os Vencidos e Vencedores dos jogos disputados (1º, 2º Lugar e 3º Lugar da Fase A, Vencedor e Vencido da Fase B) irão receber a Lembrança no Palco que se encontra no Estádio do Complexo VRSA. Posteriormente à entrega dos prémios coletivos todas as equipas participantes desse escalão vão receber as lembranças individuais de participação junto do Palco de entrega de troféus (Será entregue a todos os participantes uma Medalha de Participação).

10.1. - Prémios Coletivos (Por escalão)

- 1º Classificado – Fase A;
- 2º Classificado – Fase A;
- 3º Classificado – Fase A;
- 1º Classificado – Fase B;
- 2º Classificado – Fase B;
- Prémio Fair-Play – Troféu.

10.2. – Prémios Individuais (Por escalão)

- Melhor Jogador – Troféu;
- Melhor Guarda-Redes – Troféu;
- Melhor Marcador – Troféu.

* Em caso de empate o critério será o de atribuir o troféu ao atleta com menor idade.

* Jogos de Amizade (Fase A, Fase B e Fase C) não contam para a atribuição deste prémio.

10.3. – Prémios DANONE NATIONS CUP – Escalão 2005 (Sub 12)

- A equipa portuguesa melhor classificada no Escalão de Sub 12 (2005) irá representar PORTUGAL no evento internacional Danone Nations Cup que se realiza em Nova Iorque (Estados Unidos América).

- A oferta é realizada para 12 atletas e 2 Staff (em caso de a equipa ter mais atletas inscritos no evento tem de selecionar apenas 12 atletas e 2 staff para a participação no referido evento).

- Mais informação complementar será entregue na acreditação da equipa no evento.

11. - CASOS OMISSOS

Situações que não estejam previstas neste regulamento, serão resolvidas pela Organização sem qualquer prejuízo para os intervenientes.

12. - CONSIDERAÇÕES FINAIS

Todas as equipas autorizam a captação de imagens e som, qualquer que seja o seu suporte, dos seus atletas/staff no decorrer do evento. Assim, as mesmas poderão ser utilizadas pela Organização para a transmissão, reprodução, publicação, promoção, adaptação e todos os meios que este achar por bem.

Para que a V Edição de "A Copa do Guadiana" decorra com a devida normalidade é fundamental que todas as equipas tenham conhecimento deste regulamento.